Shovel Hussars Előadás 2 Forgatókönyv

1: Mindenkinek ugyan az legyen a felület kinézete

2: Új Scene létrehozása a főmenünek

2.1: Alap Canvas és Event System Létrehozása

2.2: Canvas beállítások: Pixel Perfect, Scale

2.3: Alap elemek hozzáadása: Background, Empty

2.4: Főmenü felállítása

2.4.1: Button létrehozása

2.4.2: Ismerkedés a TextMeshPro-val (Colour Gratients)

2.4.3: Hover effects

2.4.4: Több button létrehozása

2.4.5: Többi menü létrehozása

2.4.6: Kapcsolás menük között

3: Almenük megvalósítása

3.1: Play menu gombok átszerkesztése

3.2: Play menu scriptek

3.2.1 Scenemanager.LoadScene

3.2.2 Build settings

3.2.3 Script gombhoz csatolása!

3.3: Settings Menü felállítása

3.3.1: Gombok, sliderek és egyebek

3.3.2: Rezolúciók

3.3.3: Fullscreen

3.3.4: Quality

3.3.5: Audio

4: Quit

5: Escape menu during game

5.1: Copy Main menu

5.2: Edit menu

5.3: Scripts

6: Questions and mini Exam